



PRINCE OF WALES
COUNTRY CLUB

**BASES Y REGLAMENTOS
LIGA FUTBOLITO VARONES
"PRINCE OF WALES COUNTRY CLUB"
TORNEO APERTURA 2026**

BASES Y REGLAMENTO TORNEO APERTURA PWCC 2026

1. COMISIÓN ORGANIZADORA

- a) La organización y coordinación del Apertura 2026 del Prince of Wales Country Club (PWCC) está a cargo de la Coordinación General de la Rama de Fútbol.
- b) La coordinación tendrá todas las facultades para resolver cualquier que surja durante el torneo, así como situaciones no previstas o vacíos en este reglamento. También podrá interpretar y aplicar las normas en caso de dudas, garantizando el correcto desarrollo de la liga.

2. CATEGORÍAS PARTICIPANTES (Varones)

- a) La liga está conformada de 3 categorías:
 - Senior
 - Super Senior
 - Serie Dorada

- b) Edades: La edad mínima para jugar en cada categoría es la siguiente:
 - Senior: año de nacimiento 1998 o antes (28+) No existen excepciones de edad.
 - Super Senior: año de nacimiento 1988 o antes (38+) No existen excepciones de edad.
 - Serie Dorada: año de nacimiento 1976 o antes (50+). No existen excepciones de edad.

Para los efectos del reglamento, la edad mínima debe cumplirse dentro del año calendario del campeonato.

3. INSCRIPCIÓN

Para participar en el Torneo Apertura del PWCC, los jugadores y equipos deben cumplir con los siguientes requisitos:

- a) Ser persona natural chilena o extranjera de sexo masculino y contar con RUT. (Sin RUT no podrá participar).

- b) Los equipos deberán inscribir a sus jugadores como hasta el martes 31 de marzo del año 2026. La inscripción se hará válida sólo si el capitán del equipo envía la nómina o planilla con todos los datos solicitados a futbol@pwcc.cl.
- c) La cuota de inscripción de cada equipo deberá ser abonada **antes del comienzo del Torneo**. Equipos que no cumplan con este requisito no serán programados para sus partidos. Se dará una advertencia previa. Es importante transparentar que el pago de los equipos es directamente proporcional al desarrollo de está, ya que con este dinero se cubren los gastos asociados a la realización del Torneo.

Los capitanes son responsables de formalizar la inscripción con la Coordinación, enviando el listado oficial de jugadores (Se enviará una planilla para completar esta información) con:

Nombre Completo, Rut, tipo de jugador (Socio/Visita), fecha de nacimiento, correo electrónico, información de emergencia.

- d) Cada equipo podrá tener un arquero reemplazante, exento de pago. Debe ser avisado a la Coordinación de la Rama y hacer el proceso de inclusión formal ya descrito en el punto anterior.
- e) Regla Profesionales y ex Profesionales: No se permitirán jugadores Profesionales y ex Profesionales. Esto es válido para todas las categorías. Se considera jugador Profesional a un cadete o jugador que juegue en el profesionalismo actualmente. Jugador ex Profesional que haya jugado en algún momento en el Fútbol Profesional, sin importar el tiempo.
- f) Tribunal de Admisión: Se integró a partir del mes de marzo de 2025 el Tribunal de Admisión de la Rama de Fútbol, la cual estará encargada de entrevistar a los equipos y jugadores nuevos para asegurar un comportamiento adecuado dentro de la liga. Es importante destacar que nos reservamos el derecho de admisión.

NUEVOS ANEXOS

- g) Queda prohibido la inclusión de galletas (jugadores que no están en planilla o lista de buena fe). Una galleta se entiende como un jugador que solo viene a “parchar” un partido, y no es inscrito oficialmente como jugador del equipo.
- h) Se establece que en caso de que haya algún lesionado de gravedad, persona que se va a vivir al extranjero o se quiera incluir a algún nuevo jugador, el capitán deberá mostrar la documentación médica o cualquier otro tipo de evidencia, para solicitar el cambio o

inclusión de un nuevo jugador al Tribunal de Disciplina. Será este mismo tribunal quien les avisará a los capitanes de este cambio para que todos estén al tanto, para mayor transparencia. El nuevo jugador deberá pasar por el tribunal de admisión de la Liga, como todo nuevo jugador.

- i) Adicionalmente, no se podrá “parchar” con jugadores de otros equipos participantes de la misma serie. Esta medida nos ayudará a acotar generalidades que solo producen confusión. Los jugadores que juegan en una misma serie no podrán jugar en ninguna circunstancia por otro equipo.

4. HORARIOS DE PARTIDOS

- a) Senior, Super Senior y Dorados:

partidos se desarrollarán los días domingo en la mañana, de acuerdo con el calendario, de forma simultánea en 3 canchas, en 2 turnos rotativos; 9:30hrs (horario protegido Dorados), 10:45 hrs y 12:00 hrs.

- b) Juniors: Los partidos se desarrollarán los viernes en la tarde en 1 **turno (ó 2 dependiendo de la cantidad de equipos)** a desarrollarse a partir de las 20:00 hrs.

5. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- a) Los partidos tendrán una duración de **60 minutos**, divididos en dos tiempos de **30 minutos**, más **5 minutos** de descanso intermedio.
- b) Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán única y exclusivamente bajo la determinación del árbitro a cargo de cada partido.

6. NÚMERO DE JUGADORES

- a) En cancha, debe haber un mínimo de 5 y un máximo de 8 jugadores (incluyendo el arquero). No existe el límite de sustituciones a realizar durante el partido.
- b) Si un equipo no cuenta con el mínimo de jugadores para iniciar el partido, podrá retrasarlo hasta 10 minutos con acuerdo mutuo de capitanes. Pasado este tiempo, el equipo en falta perderá por W.O.
- c) El número de jugadores en la planilla será un mínimo de 10 y un máximo determinado de 25.
- d) Los jugadores que podrán participar de cada fecha son los que estén debidamente inscritos y habilitados en la nómina oficial. Cualquier jugador que participe sin cumplir con estos requisitos, no podrá jugar y el equipo arriesga perder el partido por W.O. En el caso que un jugador juegue en otra serie distinta a la que está inscrito, debe

registrarse en planilla para verificar que represente al mismo equipo y que cumpla con la edad mínima de la categoría. Esto puede demostrarse a través solamente del carnet de identidad.

- e) En cada partido se llenará una planilla que registrará a cada jugador que entre a la cancha, previo a cada partido. El registro es **obligatorio**. Se les solicitará el RUT y el carnet en caso de no estar registrado en planilla.

7. PROGRAMACIÓN

- a) Tanto la programación de los partidos como las suspensiones por evento o lluvias, reprogramaciones serán enviadas a los capitanes vía WhatsApp oficial. Las suspensiones serán avisadas a más tardar el viernes previo en el caso de la fecha del miércoles y jueves.
- b) Las programaciones se enviarán como fecha tope el martes, antes de las 21:00 hrs.

Acción	Plazo
Partidos	Senior, Super Senior y Dorados: Domingos en dos turnos rotativos. 9:30-10:45 - 12:00 Junior; viernes 20:00 - 21:00 horas.
Envío de resultados fecha jugada.	Martes antes de las 21:00 horas.
Envío de programación próxima fecha	Miércoles antes de las 21:00 horas.
Tribunal de disciplina (Sanciones, partidos, resoluciones)	Miércoles hasta las 21:00 horas.

8. PRESENTACIÓN

- a) Los equipos deberán presentarse en el lugar de acreditación 10 minutos antes del horario de inicio del partido.
- b) Cada jugador debe ser acreditado en la planilla de partido con el turno (asistente) en cancha antes de comenzar el partido.
- c) Se pasará W.O. al equipo que llegue con 10 minutos o más de retraso a un partido. (previo acuerdo mutuo con capitanes).
- d) Los partidos iniciados no podrán ser suspendidos salvo que la organización de la liga o el árbitro tomase la decisión de hacerlo, por las causas que se estimen convenientes (violencia, conductas antideportivas, situación climática adversa, emergencia etc.). Las

decisiones con respecto a la continuación o suspensión definitiva del partido quedarán a cargo del Tribunal de Disciplina de la Rama.

- e) Con el fin de mantener la deportividad dentro de la liga, al equipo que se retire por decisión propia durante un partido será sancionado desde la pérdida automática de los puntos para el equipo infractor, con una sanción adicional que quedará a determinación del Tribunal de Disciplina de la Rama y será informado formalmente.
- f) Al momento de firmar la planilla por el capitán del equipo una vez finalizado el partido, se asume que fue revisada, por tanto, no hay cambios en asignación de tarjetas y goles.

Los partidos se jugarán en las fechas señaladas en la Programación y/o Calendario de Partidos, informadas a los Capitanes de los equipos participantes.

9. SUSPENSIÓN

- a) Las fechas se suspenderán sólo en caso de lluvias, estado de canchas y/o razones de fuerza mayor. Para ello se determina como hitos de decisión para efectos de suspender o no, una determinada fecha los siguientes:
 - I. La organización podrá cambiar el cuadro general de partidos (Fixture) en el caso que, por motivos climáticos u otros de fuerza mayor, obliguen a suspender una o más fechas. Dicha información será oportunamente informada a los capitanes.
 - II. La no presentación a un partido reprogramado sin aviso se resolverá con un W.O en contra del equipo que no se presentó, Ganará el partido 3-0. Se aplicará tarjeta roja al capitán y sanción a resolver por el Tribunal de Disciplina. (misma regla a la no presentación en un partido normal).

10. PENALIDADES Y SANCIONES

- a) Todas las sanciones, se regirán bajo el reglamento oficial de la FIFA y este reglamento.
- b) Todos los equipos participantes podrán ser sancionados a causa del comportamiento individual de los jugadores que los representen, como así también del público general que los acompañe. En el caso de que alguna persona del público incurra en alguna falta al protocolo de comportamiento se le indicará que deberá hacer abandono de las instalaciones inmediatamente. Se prohíbe el consumo de alcohol, consumo de cualquier tipo de sustancia ilícita y fumar en las canchas de futbolito. En el caso de incumplimiento o falta, el equipo será sancionado sin público por 1 o más fechas o hasta la expulsión del equipo de la Liga.

- c) Dentro del plazo de las 24 horas el jugador expulsado podrá presentar un informe de descargo que debe ser enviado a la coordinación de la rama, vía correo futbol@pwcc.cl o bien dejarlo escrito en la planilla. No se permiten las apelaciones a una sanción o resolución formal ya entregada.
- d) Regla tarjeta azul categoría Dorada: Se aplicará a jugadores con conductas antideportivas (insultos, juegos bruscos, etc). Quien reciba esta tarjeta, deberá salir 3 minutos sin ser reemplazado. Esto solo aplica para la serie Dorada.
- e) Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas de acuerdo con el nivel de gravedad de la expulsión. La gravedad de estas será calificada exclusivamente por el Tribunal de Disciplina del Campeonato que estará conformado por Sr. Sebastián Garrido, Sr. Miguel Llorens, Sr. Humberto Del Favero, y Sr. Claudio Martínez, que estarán encargados de atender los temas de orden disciplinario y aplicar sanciones por los hechos ocurridos en cada una de las competencias, en base también al estudio del informe presentado por el árbitro del partido. Las apelaciones pueden realizarse de forma presencial. En caso de infracciones graves por parte de un socio del club, este será presentado al tribunal de ética del club. En el caso de los no socios que incurran en una falta grave serán expulsado inmediatamente de la liga. Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida que se presenta a continuación:

Falta	Sanción
Doble amonestación	1 partido
Conductas Antideportivas (Garabatos, insultos, amenazas)	2 partidos
Fuerza desmedida (a evaluar con agravante)	2 partidos o +
Reclamos Reiterados (a evaluar con agravante)	1 partido o +
Mano deliberada	1 partido
Conducta violenta (a evaluar con agravante)	5 partidos o expulsión de la liga
Juego brusco grave (a evaluar con agravante)	3 partidos o +

Insultar compañero, rival, árbitro, administrador, planillero o cualquier persona de la Liga.	Desde 6 fechas o + hasta expulsión de liga o suspensión del jugador por el torneo.
Agresión Física	Expulsión de la liga
Agredir o escupir a compañero, rival, árbitro, administrador, planillero o cualquier persona de la Liga.	Expulsión del Torneo Actual y eventualmente el siguiente. (Sin apelación y con carta al capitán del equipo, comité de la rama y directorio del club).
Acumulación de 3 tarjetas amarillas	1 partido

La gravedad de cada falta será determinada por el Tribunal de Disciplina, según los informes entregados por el árbitro del encuentro y el/la asistente de cancha, sumados a la apelación del capitán del equipo. Las resoluciones serán enviadas a más tardar el miércoles posterior a la fecha jugada.

f) Causales de expulsión definitiva de la Liga:

- Agresión verbal, física o psicológica a un contrario, compañero, árbitro, planillero o alguna persona presente en la Liga.
- Incitar o participar de una pelea colectiva.
- Falsificación o suplantación de identidad. (Sumado a un W.O. en contra del equipo que cometió la falta).
- Jugador no inscrito reglamentariamente.
- Deterioro o daño al mobiliario del club.
- Es importante mencionar que las agresiones o vejaciones entre jugadores, o hacia algún miembro de la organización de la liga, puede ser denunciadas a través del portal de denuncias PWCC en el siguiente link: <https://etica.resguarda.com/pwcc/es/main.html>
- Esta denuncia es tomada por el comité de Maltrato y Abuso Sexual del club quien sesionará para entregar la sanción definitiva a la persona. Esto incluye a socios, no socios, trabajadores, etc. Los instamos a mantener siempre un espacio de cordialidad, respeto y fair play.

- g) El Jugador expulsado deberá cumplir su sanción en la categoría en la cual fue expulsado, no pudiendo jugar en ninguna categoría.

El jugador expulsado de la liga perderá el derecho a entrar al recinto y el pago de su inscripción no se devolverá ni podrá ser ocupado por otro jugador, ya que su expulsión fue por su incumplimiento del reglamento.

Las apelaciones por tarjetas rojas se hacen en la planilla o al correo futbol@pwcc.cl por el capitán, ANTES que el tribunal tome una decisión 48 horas después de finalizado el partido como máximo.

11. ASISTENTE GENERAL Y ASISTENTE DE CANCHA

- a) La función de la asistente general corresponde al control y supervisión en cancha. Estará a cargo de asegurarse que las canchas y todo lo que involucre estén en perfectas condiciones para iniciar un partido. Así mismo, podrá tomar decisiones de coordinación, siendo la máxima autoridad en cancha.
- b) En cuanto a las asistentes de cancha, ellas están a cargo del control estadístico en cada cancha, informando cualquier suceso o irregularidad ocurridas en el partido. Hay que considerar que ellas no son VEEDORES ni tampoco PELOTEROS. No puede tomar decisiones sobre el partido. Solo informar y ser ministros de fe de lo ocurrido en cancha. Insistimos que ellos no pueden manipular ni cambiar ningún cobro realizado por el árbitro del partido. Son neutrales en cualquier situación, resguardando siempre su postura desde la organización.

SISTEMA CAMPEONATO APERTURA 2026

a) Generalidades:

I. Liga Senior para 7 Equipos.

Sistema todos contra todos en 1 rueda (7 fechas y 6 partidos por equipo en fase regular y una fecha libre).

1° pasa a la semifinal

Cuartos de Final 2° vs 7°, 3° vs 6°, 4° vs 5°

Semi y Final

El criterio para determinar los puntos a distribuir en cada partido es el siguiente:

Ganador: 3 puntos

Empate: 1 puntos a cada equipo

Pierde: 0 punto

II. Liga Super Senior para 7 Equipos.

Sistema todos contra todos en 1 rueda (7 fechas y 6 partidos por equipo en fase regular y una fecha libre).

1° pasa a la semifinal

Cuartos de Final 2° vs 7°, 3° vs 6°, 4° vs 5°

Semi y Final

El criterio para determinar los puntos a distribuir en cada partido es el siguiente:

Ganador: 3 puntos

Empate: 1 puntos a cada equipo

Pierde: 0 punto

III. Liga Dorados para 6 Equipos:

Sistema todos contra todos en 1 rueda (7 fechas y 6 partidos por equipo en fase regular y una fecha libre).

1° pasa a la semifinal

Cuartos de Final 2° vs 7°, 3° vs 6°, 4° vs 5°

Semi y Final

El criterio para determinar los puntos a distribuir en cada partido es el siguiente:

Ganador: 3 puntos

Empate: 1 puntos a cada equipo

Pierde: 0 punto

• Criterios de definición.

En caso de empate en puntajes entre dos equipos o más, los mecanismos para definir serán los siguientes:

I. Diferencia de Gol

II. Cantidad de Goles a Favor

III. Acumulación de tarjeta

IV. Resultados obtenidos entre ambos equipos en el campeonato.

b) Normas generales para completar número de jugadores:

Para que un equipo pueda disputar un partido, este debe presentarse con a lo menos con 5 jugadores en su equipo.

- I. Categoría Senior, podrán completar con jugadores de la serie Súper Senior o Dorada. (Tienen que pertenecer al mismo equipo). No se permiten “parches”.
- II. Categoría Super Senior, podrán completar con jugadores de la serie Dorada. (Tienen que pertenecer al mismo equipo). No se permiten “parches”.
- III. Serie Dorada, podrán completar con jugadores de la serie Súper Senior que hayan nacido desde el año 1976 o menos (Tienen que pertenecer al mismo equipo). No se permiten “parches”.

Los jugadores que ayudarán a completar el equipo deben pertenecer a los registros de la Liga, es decir, deben estar debidamente inscritos según bases del campeonato, cumplir con la edad de la categoría correspondiente y donde ayudará a completar.

12. REGLAS DE JUEGO

a) Reglamento de los partidos: Para todos los partidos de la Liga, se aplicará el reglamento convencional de futbolito, es decir, el Reglamento del Fútbol emitido por **FIFA** con excepción de:

- I. Regla de Fuera de Juego (Offside).
- II. Los penales se patean desde la línea del área sin un máximo de pasos de distancia. (En caso de definición a penales, cada equipo pateara 5 penales, en caso de paridad posterior a estos se seguirá con una ronda hasta que terminen des empatados. Sólo pueden patear los jugadores que estén en cancha al término del partido)
- III. Número de cambios permitidos. (ilimitados).
- IV. Posibilidad de reingresar del jugador sustituido.
- V. Número de jugadores en cancha. (8) (1 debe ser el arquero).
- VI. Si un equipo se presenta con menos de 5 jugadores, se le pasará el W.O. por 0-3, dando como ganador al otro equipo. Los goles no se asignan a nadie.

- VII. Cada jugador deberá presentarse con tenida deportiva (camiseta, shorts y medias), con canilleras y zapatos de fútbol (con estoperoles plásticos fijos) o zapatillas de futbolito.
- VIII. Ante una falta que implique penal, se sancionará con tarjeta roja solo si la violencia de falta lo amerita. (No aplica el doble castigo)
- IX. En base a lo que estipula las nuevas reglas FIFA, se agrega lo siguiente:
- **Árbitro en cancha:** Si el balón golpea o toca al árbitro, el juego se detiene en caso de cambio de posesión o acabe en gol. El balón se reanuda con un pique a tierra en posesión del equipo que disponía del balón.
 - **Jugar dentro del área:** El portero puede jugar el balón dentro del área. Ya no es necesario que el defensor la tome afuera.
 - **Manos:** Cualquier gol detectado que fue con la mano, será anulado sin excepción alguna. Cualquier mano, sea involuntaria o no, será sancionada, cuando interfiera en una oportunidad de gol o ataque. Esto mismo sucede dentro del área, sancionando penal inmediatamente. Como criterio si el jugador amplio el volumen corporal será mano, no se sancionará mano si el jugador la tiene apoyada al piso, y si rebota en otra parte del cuerpo y en la mano tampoco se sancionará.
 - **Barrera:** Los atacantes no pueden estar en la barrera.
 - **Penal:** El portero ya no está obligado a tener los dos pies sobre la línea durante un penal. Puede tener uno.
 - **Insultos:** Se sancionará con tarjeta amarilla los improperios, garabatos o insultos propinados a un jugador, árbitro o cualquier persona presente en el partido.
 - **NUEVAS REGLAS:** Regla comunicación: A partir de ahora solo el capitán en cancha puede acercarse a hablar con el árbitro durante el partido. El resto de los jugadores debe mantenerse al margen y no rodear ni presionar al juez. Si otro jugador interviene o reclama, podrá ser amonestado con tarjeta amarilla. El capitán también puede recibir la tarjeta si no mantiene el respeto en la comunicación. El capitán debe estar claramente señalizado con su banda de capitán. Si el arquero es el capitán, puede ejercer este rol sin problemas. Sin embargo, por agilidad del juego, se sugiere que se designe a otro jugador para este fin. Una regla pensada para mejorar el ambiente y que el fútbol fluya mejor para todos.

- Regla 8 segundos: A partir de ahora, si el arquero retiene el balón con las manos más de 8 segundos, se cobrará tiro de esquina para el rival desde el lugar más cercano. El árbitro hará cuenta regresiva con la mano cuando quedan 5 segundos. El tiempo se detiene si el arquero es interrumpido o molestado. Una regla pensada para que el juego sea más dinámico y justo para todos.

b) Árbitros:

- I. Todos los árbitros estarán bajo la supervisión directa de la organización del campeonato. Estos se registrarán básicamente por las reglas oficiales de la **FIFA** y por las modificaciones expuestas en este reglamento.
- II. Los árbitros serán los que única y exclusivamente podrán sancionar con una tarjeta amarilla o roja, según corresponda la situación. Ningún turno (Asistente de Cancha) o administrador puede realizar esta acción o influir en el cobro de esta.
- III. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial del árbitro.
- IV. Un jugador podrá ser expulsado si incurriera en alguna falta ya sea estando dentro o fuera de terreno de juego.
- V. En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros del staff de la organización podrán dirigir un partido oficial, previo acuerdo con los capitanes.
- VI. El árbitro puede retractarse de un cobro realizado, ante una nueva revisión de la situación, pero no ante la instancia o comentario de un tercero.

- c) Vacío en las normas:** Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será el comité organizador de la Liga, quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía. Dichas situaciones se resolverán bajo los criterios generales de conveniencia organizativa, bienestar de los jugadores y de la correcta y adecuada ejecución de la actividad. En el evento de que algún equipo juegue un partido en violación de una o más de las reglas precedentes, será sancionado con la pérdida de los puntos obtenidos y con un resultado de 3-0 en contra.

13. PREMIOS Y DISTINCIONES INDIVIDUALES

a) Premios por categoría:

- I. Campeón, Subcampeón y tercer lugar.
- II. Valla menos batida.

- III. Goleador del torneo.
- IV. Equipo Fair Play.
- V. Jugador del Torneo.

14. MEDIOS DE COMUNICACIÓN Y DIFUSIÓN DEL TORNEO APERTURA 2026 PWCC

- a) Los equipos podrán revisar las estadísticas y programaciones a través de los grupos de Whatsapp de capitanes. En el caso de noticias, vídeos y fotografías, estas se publicarán en galerías a través de la página www.pwcc.cl y nuestro Instagram [@futbolpwcc](https://www.instagram.com/futbolpwcc).
- b) Es indispensable para todos los capitanes de los equipos, estar al tanto a lo menos de:
 - I. Resultados y estadísticas de la fecha pasada.
 - II. Próxima fecha (horarios, rival, sancionados, suspensión de fecha).
- c) Cabe recordar que esta información se presume conocida por todos los capitanes de los equipos y serán ellos los encargados de transferirla entre los jugadores de sus respectivos equipos.
- d) El correo oficial para consultas y confirmaciones será futbol@pwcc.cl.